MODELOWANIE OBIEKTOWE (OMT)

**1. Fazy modelowanie obiektowego:**

- Analiza obiektowa (OOA – Object Oriented Analysis) - jest to metoda analizy i opisu przedmiotu analizowanego (np. organizacji).

- Projektowanie obiektowe (OOD – Object Oriented Design) - tworzenie systemu zorientowanego obiektowo w celu implementacji wymagań

- Programowanie obiektowe (OOP –  Object Oriented Programming) - realizacja OOD z wykorzystaniem obiektowego języka programowania (Java, C#, etc.)

**2. Modelowanie** (model = uproszczona reprezentacja czegos):

* Jest ważne przy tworzeniu wysokiej jakości oprogramowania
* Jest przydatne przy tworzeniu i analizie działania organizacji
* Modelujemy aby:
* Zrozumieć system
* Określić pożądaną strukturę i zachowania
* Określić architekturę i móc ją zmieniać
* W celu zarządzania ryzykiem

**3. Zasady modelowania:**

* Model powinien odzwierciedlać rzeczywistość
* Wybór modelu ma wpływ na rozwiązanie problemu – zarówno od strony metody, jak i jakości rozwiązania
* Każdy model może mieć różny poziom szczegółowości
* Zazwyczaj jeden model nie wystarcza. Kilka modeli to najlepsze rozwiązanie jeśli obiekt modelowany nie jest trywialny